

Thứ giān

Thanh Lan (st)



MLCN

Bāngiāng cūa Nemosten

Nemosten là một triết gia của Hy Lạp, có tài hùng biện. Một hôm, đang giảng bài, thầy học trò lò ñang, ông bèn kể một câu chuyện nhô sau:

"Một người kia phải ní qua sa mạc. Người ấy vào chòi, nén cho mõm lõa. Hắn mõm một con lõa, tra tien trööc vang giao hein với keicho thuea

- Tôi mõm lõa cùa anh, anh dat lõa, tôi ngoi tren lõng lõa qua sa mạc.

Nöông xa, cang tröa, cang nañg. Người cõi lõa bì noing böi, chòi heit noi. Giõa sa mạc, chæ coimot boing mai duy nhât la boing con lõa. Hắn bèn nhai xuong, nup boing lõa mañi.

Gáicho mõm lõa thay vaÿ, lieñ döng lai, không ní nõa.

Người mõm lõa hỏi: - Sao không ní tiếp?

Gáikia ñap: - Phai traithem tieñ.

- Tieñ gì?

- Tieñ thuea boing con lõa. Vì ông chæ mõm con lõa, chòi ông coi tra tien mõm cai boing cùa noi ñau.

Anh mõm lõa giàn quai ñang tìm chòi xöing ñang nèa noi voi ñõa cho mõm lõa.

Nghé noi, cai lõp xoñ xao chòi ñõi....

Nemosten nói noi:

- Thoa cai bañ, cai chinh laubai toi giàng thi cai bañ chaichuiyi lai ní chuiyiñen cai chuyen cùa lai cùa thaing cho mõm lõa!

Ban-daê boñchöö

ÔhoireaÑô Ban-daê rất thích bài chòi Ông vẫn töi cho mình coi tai và khoan nay.

Một hôm, một bà cui ñoña cho ông xem cuốn vòi ñai cuôvañhöo ông ñoain giúp tính tình, soaphän cùa cau hoc troi ñoi

ÔhoireaÑô Ban-daê chaim chui xem cuốn vòi lat ní lat lai hoa lau roi nhain xeit:

- Xin loi bài daù ñieu nay coi lam barphieñ long, tôi cuông buoc phai noi thaing ra raing, ñoña beinay cau thai ñain ñoñ. Sau nay may man lam noicung chæ lam noi moi chòi thay kyitanh leülau cung.

Khi ÔhoireaÑô Ban- daê ngõng lôi, bàcui chaim rai noi:

- Ông Ban- daê ai, leñnao ông lai khoang nhain ra banggiaib cuivacuon vöi cuà ông?

Chae aâ

Ông boññoa con nèa baic sô tam lyi "Con trai tôi luon nghé noi lauong giài Noel".

- Nòi bò bao lau roi? - baic sô hoa.

- Caich ñay may nam roi.

- Sao báy giööraing möi ñoña noi nèa?

Thì cung phai mai may nam möi phai hien ra lau noi khoang hea leo van nha baing öng khoi van taing qua cho tôi.

